

ASIGNATURA: SEMINARIO DE PROCESO DISTRIBUIDO II

ÁREA: INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN
CRÉDITOS: 8
CARÁCTER DE LA ASIGNATURA: OPTATIVO
TIPO DE LA ASIGNATURA: TEÓRICO - PRÁCTICO
ASIGNATURA ANTECEDENTE: SEMINARIO DE PROCESO DISTRIBUIDO I
CLAVE: 0013
HORAS POR SEMANA: 6 (2 TEÓRICAS Y 4 PRÁCTICAS)
SEMANAS POR SEMESTRE: 16
HORAS POR SEMESTRE: 96
UBICACIÓN: NOVENO SEMESTRE
ASIGNATURA SUBSECUENTE: NINGUNA
MODALIDAD: SEMINARIO

OBJETIVO GENERAL: AL FINALIZAR EL ALUMNO PODRÁ DISEÑAR Y PROGRAMAR EN AMBIENTES DISTRIBUIDOS

HORAS	TEMÁTICA	OBJETIVOS EDUCACIONALES	SUGERENCIAS DIDÁCTICAS
16	1. Diseño de Software en sistemas de cómputo distribuido	El alumno conocerá las técnicas aplicables en el diseño y desarrollo de software para sistemas distribuidos.	Práctica y ejercicios individuales.
10	2. Métodos de control en sistemas de procesamiento distribuido	El alumno conocerá y aplicará los métodos de control en sistemas distribuidos.	Práctica y ejercicios individuales.
10	3. Modelo de Respuesta en Tiempo Real	El alumno conocerá las características de las aplicaciones en tiempo real.	Práctica y ejercicios individuales.
24	4. Diseño para la Integración de un sistema de administración de bases de datos distribuidas	El alumno analizará y diseñará una aplicación para un sistema distribuido en el que se utilicen bases de datos.	Práctica y ejercicios individuales.
36	5. Proyecto de aplicación	El alumno implementará una aplicación que opere en un sistema distribuido.	Práctica y ejercicios individuales trabajo final.

METODOLOGÍA DE LA ENSEÑANZA:

1. Exposición del profesor
2. Tareas y ejercicios individuales
3. Prácticas con software de apoyo

PERFIL PROFESIOGRÁFICO

Docente con formación enfocada a las áreas Ciencias Computacionales y la aplicación de Sistemas de Programación:

- Matemáticas aplicadas a la Computación
- Ingeniería en Computación o en Sistemas
- Lic. en Informática
- Lic. en Ciencias de la Computación

EVALUACIÓN:

- a) Tareas y trabajos de Investigación
- b) Participación en Clase
- c) Desarrollo de un proyecto real

BIBLIOGRAFÍA

- BOOTH, GRAYCE M. The distributed system environment : Some practical approaches México : McGraw-Hill. c1981 276 p.
 D. W. DAVIES... [ET AL.] Distributed systems : Architecture and implementation : An advanced cours New York : Springer. 1981 510 p.
 COULOURIS, GEORGE F Distributed systems : concepts and design Edicion 2 England : Addison-Wesley. 1994 644 p.
 SAPE MULLENDER Distributed systems / Ed. by Edicion 2 England : Addison-Wesley. c1993
 TANENBAUM, ANDREW S Sistemas operativos modernos México : Prentice Hall. c1993 825 p.
 TANENBAUM, ANDREW S. Distributed operating systems Prentice Hall. c1995 614 p.
 JELICA PROTIAC, MILO TOMAESEVIAC, VELJKO MILUTINOVIAC Distributed shared memory IEEE Computer Society. c1998 365 p
 PAGE-JONES, MEILIR Fundamentals of object-oriented design in UML Addison-Wesley. c2000 458 p.
 RUBLE, DAVID A. Análisis y diseño practico para sistemas cliente/servidor con GUI México : Prentice-Hall. c1998 514 p.